

e-ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΗΣ

Κ. Γάκης¹ και Α. Παλιούρας²

¹3ο ΣΕΚ Ανατ. Αττικής

²Γενικό Λύκειο Αρτέμιδος

gakis_kostas@yahoo.gr , arispaliouras@yahoo.gr

Περίληψη

Η παρούσα εισήγηση αφορά την παρουσίαση του εκπαιδευτικού λογισμικού με τίτλο e-ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΗΣ. Στην εισαγωγή παρατίθεται ένας πρόλογος για το τι αφορά το προϊόν. Στη συνέχεια ακολουθεί μία περιγραφή των τεχνικών χαρακτηριστικών και προδιαγραφών του σε συνδυασμό με την παρουσίαση στιγμιότυπων χρήσης του. Τέλος, αναφέρονται τα πλεονεκτήματά του για τον τελικό χρήστη.

Λέξεις κλειδιά: *εκπαίδευση από απόσταση, μαθήματα βίντεο.*

Abstract

This white paper presents the educational software titled “e-INSTRUCTOR”. In introduction, there are a few words about the software. After that, there is a description of its technical characteristics along with some snapshots. Finally, some benefits for the end user are mentioned.

Keywords: *e-learning, video lessons.*

1. Εισαγωγή

Η παρούσα εισήγηση αφορά την παρουσίαση του εκπαιδευτικού λογισμικού με τίτλο e-ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΗΣ. Το συγκεκριμένο προϊόν αποτελεί ουσιαστικά μία ηλεκτρονική πλατφόρμα εκμάθησης των περιβαλλόντων εργασίας των ελληνικών εκδόσεων των νέων προγραμμάτων της Microsoft (Windows Vista, Office 2007, Internet Explorer 7, Windows Mail). Πρόκειται για εκπαιδευτικά μαθήματα σε μορφή βίντεο, τα οποία περιέχουν οπτικοακουστικό υλικό με βήματα – οδηγίες χρήσης των παραπάνω προγραμμάτων.

2. Τεχνικά χαρακτηριστικά – Προδιαγραφές

2.1 Διάρθρωση ύλης

Το περιεχόμενο των μαθημάτων έχει στηριχτεί στην ύλη που έχει θεσπίσει ο Οργανισμός Επαγγελματικής Εκπαίδευσης και Κατάρτισης (Ο.Ε.Ε.Κ.) ως απαιτούμενη για την πιστοποίηση, μέσω εξέτασης, βασικών δεξιοτήτων στη χρήση νέων τεχνολογιών πληροφορικής και επικοινωνιών (ΦΕΚ 1720/τ. Β'). Πιο συγκεκριμένα, η διάρθρωση των μαθημάτων έχει ακολουθήσει τη δομή της εξεταστέας ύλης (syllabus) του πιστοποιητικού Core του Ιδρύματος European Computer Driving License (E.C.D.L.) στην έκδοση 4.0 (ECDL Ελλάς). Η ύλη

διαχωρίζεται σε επτά (7) ενότητες, υποκατηγορίες και γνωστικά αντικείμενα, που το καθένα αποτελεί ουσιαστικά ένα αυτόνομο εκπαιδευτικό μάθημα με τη μορφή κινούμενης εικόνας (βίντεο).

2.2 Κινούμενη εικόνα (βίντεο)

Κάθε εκπαιδευτικό μάθημα απεικονίζει τα βήματα για τη διεκπεραίωση μίας ενέργειας με τη μορφή κινούμενης εικόνας (βίντεο). Το τελικό αποτέλεσμα έχει επιτευχθεί με τη μαγνητοσκόπηση της αλληλεπίδρασης του χρήστη με το περιβάλλον εργασίας κάθε εφαρμογής σε πραγματικό χρόνο. Στη διαδικασία λήψης του βίντεο έχει χρησιμοποιηθεί το λογισμικό με τίτλο Camtasia Studio 5.

2.3 Ήχος

Κατά τη διάρκεια επίδειξης του εκπαιδευτικού μαθήματος αναπαράγεται ήχος με τη μορφή αφήγησης των βημάτων που επιτελούνται για τη διεκπεραίωση κάθε ενέργειας. Υπ' αυτό το πρίσμα, ο ήχος αποτελεί αναπόσπαστο συνοδευτικό συστατικό του βίντεο αναπαραγωγής του μαθήματος.

2.4 Κείμενο

Παράλληλα με την αναπαραγωγή του βίντεο του μαθήματος, στην οθόνη του τελικού χρήστη προβάλλεται το κείμενο περιγραφής των βημάτων διεκπεραίωσης κάθε ενέργειας. Το κείμενο ακολουθεί τις προδιαγραφές του συστήματος βοήθειας της Microsoft παρέχοντας σύντομες και σαφείς οδηγίες για την ολοκλήρωση μίας εργασίας.

2.5 Πλαίσια επισήμανσης

Κατά τη διάρκεια προβολής του εκπαιδευτικού μαθήματος στην οθόνη εμφανίζονται ορθογώνια κόκκινα πλαίσια μέσα στο βίντεο. Με αυτό τον τρόπο επισημαίνεται η προσοχή του εκπαιδευμένου στα σημεία του περιβάλλοντος εργασίας των προγραμμάτων που απαιτείται να εκτελέσει κάποια ενέργεια, προκειμένου να ολοκληρώσει την εργασία του.

2.6 Εκτύπωση – εικόνες

Το περιβάλλον της εφαρμογής επιτρέπει στο τελικό χρήστη να εκτυπώσει το συνοδευτικό κείμενο κάθε εκπαιδευτικού μαθήματος βίντεο με το πάτημα ενός κουμπιού. Στο εκτυπωμένο έγγραφο συμπεριλαμβάνονται εικόνες που αφορούν αντιπροσωπευτικά στιγμιότυπα των βημάτων ολοκλήρωσης της εργασίας.

2.7 Παρατηρήσεις

Το περιβάλλον εκτέλεσης της εφαρμογής βασίζεται σε τεχνολογίες Web (HTML σελίδες, Cascaded Style Sheets, JavaScript, Flash), γεγονός που εγγυάται ότι οι χρήστες δεν θα αντιμετωπίζουν κανένα απολύτως πρόβλημα στην εγκατάσταση και εκτέλεση της εφαρμογής σε οποιοδήποτε υπολογιστικό σύστημα.

3. Στιγμιότυπα

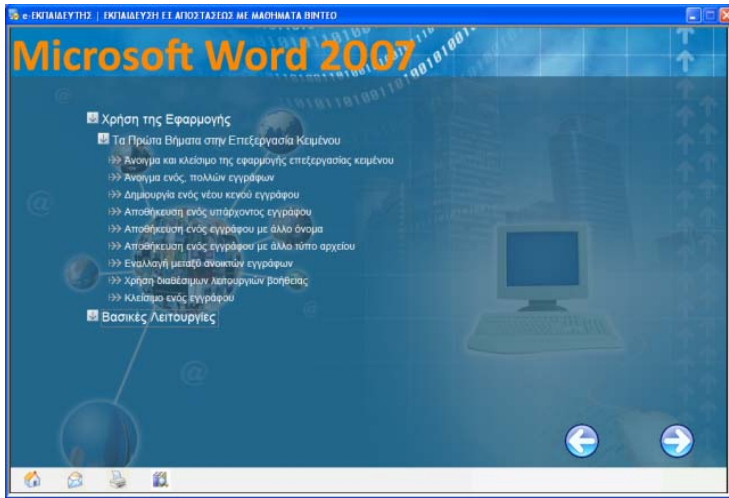
Παρακάτω παρατίθενται κάποια ενδεικτικά στιγμιότυπα από το περιβάλλον της εφαρμογής κατά τη διάρκεια χρήσης του.

Στην εικόνα 1 παρουσιάζεται η αρχική οθόνη της εφαρμογής που αφορά την επιλογή της ενότητας εκπαιδευτικών μαθημάτων βίντεο.



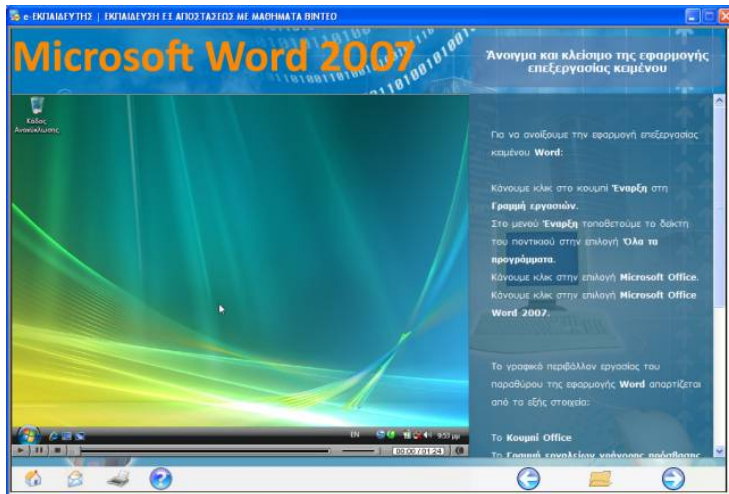
Εικόνα 1: Αρχική οθόνη επιλογής ενότητας

Στην εικόνα 2 παρουσιάζεται η ενδιάμεση οθόνη της εφαρμογής που αφορά την επιλογή ενός εκπαιδευτικού μαθήματος βίντεο.



Εικόνα 2: Ενδιάμεση οθόνη επιλογής μαθήματος

Στην εικόνα 3 παρουσιάζεται η τελική οθόνη της εφαρμογής που αφορά την παρακολούθηση ενός εκπαιδευτικού μαθήματος βίντεο.



Εικόνα 3: Τελική οθόνη παρακολούθησης μαθήματος

4. Πλεονεκτήματα – Συμπεράσματα

Το εκπαιδευτικό λογισμικό e-ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΗΣ είναι ένα ολοκληρωμένο, ετοιμοπαράδοτο προϊόν που απευθύνεται σε όλους. Αποτελεί ένα ηλεκτρονικό βοήθημα εξοικείωσης με τα περιβάλλοντα εργασίας των νέων ελληνικών εκδόσεων των πιο διαδεδομένων εφαρμογών αυτοματισμού γραφείου της αγοράς. Με αυτό τον

τρόπο διευκολύνει και επιταχύνει την προσπάθεια εκμάθησης και αποτελεί εφόδιο της καθημερινής ζωής και εργασίας. Τέλος, η διαχείριση της ύλης επιτελείται δυναμικά και ευέλικτα με τη χρήση «έξυπνων» εργαλείων που έχουν αναπτυχθεί, καθιστώντας το ως μία πλατφόρμα διδασκαλίας οποιουδήποτε γνωστικού αντικειμένου.

Βιβλιογραφία

- ECDL Ελλάς. (2003). Εξεταστέα Ύλη (Syllabus) Πιστοποιητικού Core, έκδοση 4.0
- ΦΕΚ 1720/τ. Β'. (2005). Ανάπτυξη και Εφαρμογή Συστήματος Πιστοποίησης και Περιοδικού Ελέγχου Φορέων Χορήγησης Πιστοποιητικών Πληροφορικής ή Γνώσης Χειρισμού Η/Υ